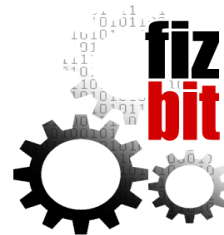


Konkurs na oprogramowanie dla studentów Wydziału Fizyki i Astronomii (WFA)



- 1) Technologia wykonania projektu jest dowolna (mile widziane programy działające w przeglądarce lub na urządzeniu mobilnym).
- 2) Programy powinny wpisywać się w jedną z trzech kategorii:
 - fizyka w rozrywce (gry z interesującymi zagadnieniami fizycznymi)
 - edukacja (programy prezentujące zjawisko fizyczne)
 - inne (interaktywne logo, portal, aplikacja - związane z WFA).
- 3) Przykładowe tematy (to tylko inspiracja, można wymyślić swoje!): gra w interesujący sposób prezentująca zjawisko fizyczne, np: zabawa z czasem, zabawa z siłami, zabawa z płynami, stanami skupienia materii, różne modele fizyczne. Programy edukacyjne: grawitacja, siły w naturze, model atomu, astronomia i układ słoneczny, matematyka i fizyka, kursy, zadania, aplikacje. Inne: animowane logo WFA, prosty portal społecznościowy WFA (forum), chat fizyczny, lokalne forum fizyków itp.
- 4) W zabawie może wziąć udział każdy student Wydziału Fizyki i Astronomii (zarówno fizyka, astronomia jak i informatyka stosowana). Można zgłosić projekt grupowy (wtedy państwo dzielą nagrodę pomiędzy siebie).
- 5) Przewidujemy nagrody finansowe.
- 6) Konkurs rozpoczyna się z dniem 1. grudnia 2016, programy konkursowe oddajemy bezpośrednio do organizatora (maciej.matyka@uwr.edu.pl) do dnia 1. marca 2017.

Organizator konkursu: Wydział Fizyki i Astronomii UWr

